

吉田 信夫

理系への数学 10年1月号 掲載

= 概要 =

本稿では、以下のような流れで、離心率が変化するときの2次曲線の変化を、無限遠点から眺める手順を紹介する。また、その方法で図形の反転の様子を観察する。

- 0. 離心率と2次曲線
 - 1. 無限遠点の図示
 - 2. 2次曲線の挙動
 - 3. 無限遠点による図形の解釈

0. 離心率と2次曲線

- 2次曲線とは、

$$ax^2 + bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$$

$$(a, b, c, d, e, f \in \mathbb{R})$$

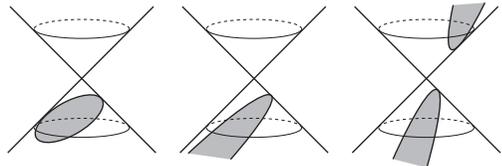
の形で表現できる図形の総称である。通常、2次曲線というときは、以下のようなものは除く：

- $a=b=c=0$ のとき、 $dx+ey+f=0$ は直線
- $a=c=d=e=f=0, b=1$ のとき、 $xy=0$ は2つの直線
- $b=d=e=f=0, a=c=1$ のとき、 $x^2+y^2=0$ は1点
- $a=c=f=1, b=d=e=0$ のとき、 $x^2+y^2+1=0$ を満たす点は存在しない

- 2次曲線は合同変換（平行移動，回転移動，対称移動）を施すことで、次の3種類の形（標準形）にできることが知られている：

- 楕円： $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ($a > 0, b > 0$)
- 双曲線： $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ または $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$ ($a > 0, b > 0$)
- 放物線： $y^2 = 4px$

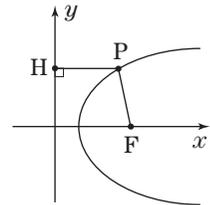
- 少し図形的にみると、2次曲線は、円錐面を平面で切って得られる曲線である：



- 焦点と準線を利用した定義も可能である。
2次曲線は、準線 l と焦点 F を与えたとき、正の定数 e (離心率) に対し、

$$\frac{PF}{PH} = e$$

をみたす点 P の軌跡として表現できる。ただし、点 H は点 P から直線 l に引いた垂線の足である。



本稿では、簡単のために、準線 $l: x=0$ とし、焦点 $F(1, 0)$ とする。では、上記を再確認しておこう：

$P(x, y)$ とおくと、

$$\frac{PF}{PH} = e \iff e|x| = \sqrt{(x-1)^2 + y^2}$$

$$\iff (1-e^2)x^2 - 2x + y^2 + 1 = 0$$

となる。これを曲線 C_e と表すことにすると、

- 1) $1-e^2 > 0$ つまり $0 < e < 1$ のとき、 C_e は楕円
- 2) $1-e^2 = 0$ つまり $e = 1$ のとき、 C_e は放物線
- 3) $1-e^2 < 0$ つまり $1 < e$ のとき、 C_e は双曲線

である。ここで、(強引にはあるが) $e = 0, \infty$ の場合も合わせて考えておくと、

- 0) $e = 0$ のとき、 $C_0: (x-1)^2 + y^2 = 0$
 $\iff (x, y) = (1, 0)$ (焦点)

- 4) $e = \infty$ のとき、 $x^2 + \frac{-2x + y^2 + 1}{1 - e^2} = 0$
 $\rightarrow C_\infty: x = 0$ ($e \rightarrow \infty$) (準線)

である。

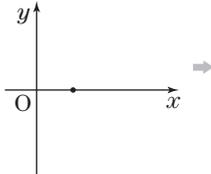
これらについては、次のようなイメージをもっておいて欲しい：

$y=0$ のとき、

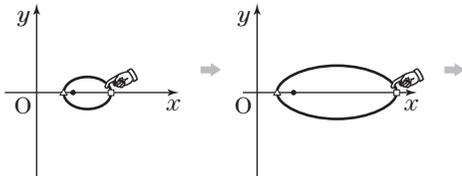
$$x = \frac{1}{1+e}, \frac{1}{1-e} \quad (e \neq 1)$$

であることに注意して、 e を 0 から ∞ まで変化させる。

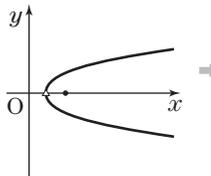
0) $e=0$



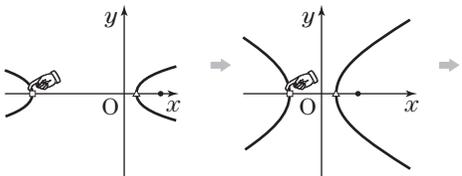
1) $0 < e < 1$



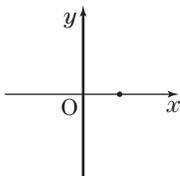
2) $e=1$



3) $1 < e$



4) $e=\infty$



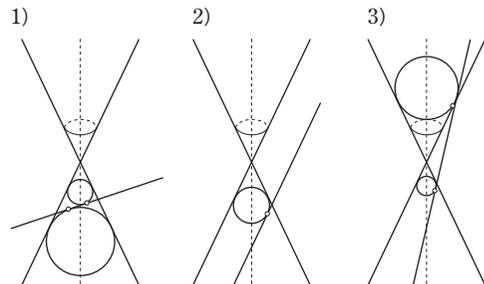
整理すると、

- 0) 最初は「焦点」のみ。
- 1) 両サイドに引っ張られて「楕円」になる。
- 2) 引っ張り続けると、右端が無限の彼方で切れて「放物線」になる。
- 3) さらに引っ張り続けると、切れた右端が反対側から戻ってきて、「双曲線」になる。
- 4) 最終的には「準線」に収束する。

● 平面での円錐面の切断によってこれを解釈する。

実は、「切断した平面」と「円錐面に接し、中心が中心線上にある球面」との接点が焦点になる。これを踏まえると、平面を徐々に傾けていくとき、球面（焦点）の挙動は以下の通りである：

- 1) 「楕円」になる場合、同じ側に球面が2つあり、焦点は2つある。
- 2) 「放物線」になる場合、球面の1つが無限の彼方へ飛んでいってしまう。同時に焦点の1つも無限の彼方へ飛んでいくから、焦点は1つになる。
- 3) 「双曲線」になる場合、無限の彼方に飛んでいった球面（焦点）が反対側から戻ってきている。



奇妙であるが、そう考えざるを得ない。これを、もっと納得できるように表現できないだろうか？

1. 無限遠点の図示

空間内の単位球面

$$S = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$$

から1点 $Q_\infty(0, 0, 1)$ を除いたものを S' とおく。

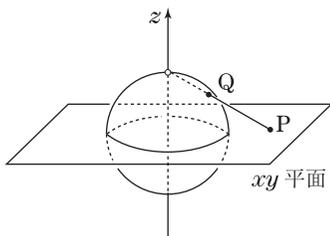
集中講義～2次曲線の挙動～

xy 平面上の点全体の集合から S' への写像

$$f: \{P(x, y) | x, y \in \mathbb{R}\} \longrightarrow S'$$

を以下で定める:

xy 平面上の点 P と Q_∞ を結ぶ直線と単位球面 S との交点のうち Q_∞ でないものを $f(P)$ とする。



これを式で書こう。

$P(x, y)$ とし, $f(P) = Q(X, Y, Z)$ とおくと,

$$\begin{aligned} & \begin{cases} \vec{OQ} = \vec{OQ}_\infty + k\vec{Q}_\infty P & (k \neq 0) \\ X^2 + Y^2 + Z^2 = 1 \end{cases} \\ \Leftrightarrow & \begin{cases} (X, Y, Z) = (kx, ky, -k+1) \\ X^2 + Y^2 + Z^2 = 1 \end{cases} \\ \Leftrightarrow & \begin{cases} k = \frac{2}{x^2 + y^2 + 1} \\ (X, Y, Z) = \frac{1}{x^2 + y^2 + 1} (2x, 2y, x^2 + y^2 - 1) \end{cases} \end{aligned}$$

である。(明らかに単射!)

逆に, S' の点 $Q(X, Y, Z)$ に対し,

$$\begin{aligned} & \begin{cases} \vec{OP} = \vec{OQ}_\infty + k\vec{Q}_\infty Q \\ z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow & (x, y, 0) = (kX, kY, k(Z-1)+1) \\ \Leftrightarrow & \begin{cases} k = \frac{1}{1-Z} \\ (x, y) = \frac{1}{1-Z} (X, Y) \end{cases} \end{aligned}$$

となる xy 平面の点 $P(x, y)$ をとると, $f(P) = Q$ である。(つまり, 全射!)

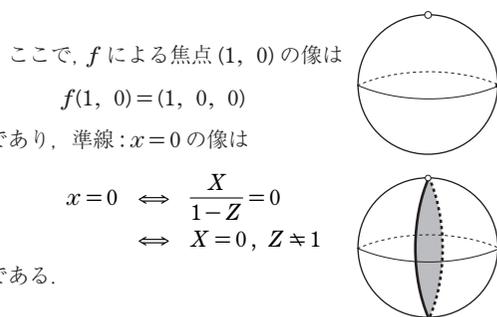
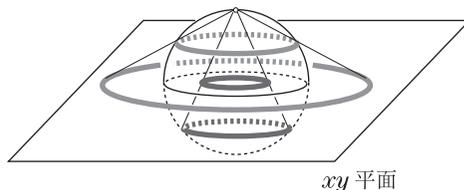
以上から, この全単射 f , および, その逆写像 f^{-1} を式で表すと以下の通りである:

$$\begin{aligned} f(x, y) &= (X, Y, Z) \\ &= \frac{1}{x^2 + y^2 + 1} (2x, 2y, x^2 + y^2 - 1) \\ f^{-1}(X, Y, Z) &= (x, y) \\ &= \frac{1}{1-Z} (X, Y) \quad (Z \neq 1) \end{aligned}$$

☆ ここまで考えると, $(0, 0, 1)$ を Q_∞ と表す意味も納得いくだろう(もちろん, 原点 O から限りなく離れた点全体を1点 Q_∞ に集約して表しているからである). Q_∞ を“無限遠点”と呼ぶこともある。

$$f(xy \text{ 平面}) \cup Q_\infty = S$$

であるから, この写像による像を考えれば, 「無限の彼方での挙動」を含めて, xy 平面上の図形の「単位球面に射影した像」を目で見ることが可能となる。



ここで, f による焦点 $(1, 0)$ の像は

$$f(1, 0) = (1, 0, 0)$$

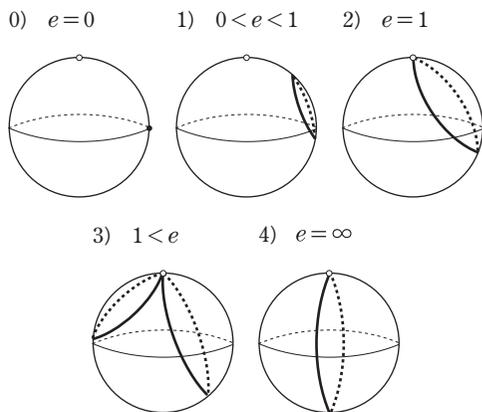
であり, 準線: $x=0$ の像は

$$\begin{aligned} x=0 & \Leftrightarrow \frac{X}{1-Z} = 0 \\ & \Leftrightarrow X=0, Z \neq 1 \end{aligned}$$

である。

2. 2次曲線の挙動

結論から述べると, C_e の f による像(射影)は以下のようなになる:



(ここで, 各曲線は円ではないことを注意しておく.)

離心率 e を 0 から ∞ まで変化させるときの2次曲線の挙動がよく見えるだろう!

以下でこの結論が導かれる過程をみていこう.

f による C_e の像は,

$$\begin{cases} (1-e^2)\frac{X^2}{(1-Z)^2} - 2\frac{X}{1-Z} + \frac{Y^2}{(1-Z)^2} + 1 = 0 \\ X^2 + Y^2 + Z^2 = 1 \quad (Z \neq 1) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} e^2 X^2 = 2(X-1)(Z-1) \\ X^2 + Y^2 + Z^2 = 1 \quad (Z \neq 1) \end{cases}$$

である.

0) $X=1$ であるならば,

$$Y=Z=e=0$$

である. つまり,

$$f(C_0) = \{(1, 0, 0)\}$$

である.

4) $X^2 = \frac{2(X-1)(Z-1)}{e^2} \rightarrow X=0 \quad (e \rightarrow \infty)$

より, $f(C_\infty)$ は円

$$Y^2 + Z^2 = 1, \quad X=0$$

から Q_∞ を除いたものである.

1)～3) 以後, $X \neq 1, e > 0$ の場合を考える.

$$Z = \frac{e^2 X^2}{2(X-1)} + 1$$

$$= \frac{e^2}{2(X-1)} + \frac{e^2}{2} X + \frac{e^2}{2} + 1$$

において, 漸近線は

$$X=1 \quad \& \quad Z = \frac{e^2}{2} X + \frac{e^2}{2} + 1$$

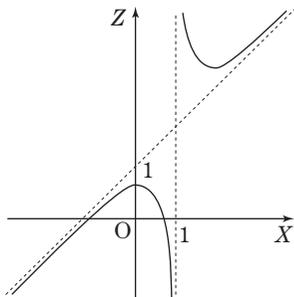
であり,

$$\frac{dZ}{dX} = \frac{e^2 X(X-2)}{2(X-1)^2}$$

より, 増減表, および, XZ 平面におけるグラフ C は

以下の通りである (C は双曲線である).

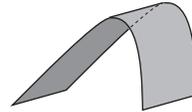
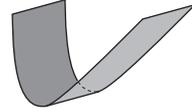
X	...	0	...	1	...	2	...
$\frac{dZ}{dX}$	+	0	-	/	-	0	+
Z	$-\infty \nearrow$	1	$\searrow -\infty$	/	$+\infty \searrow$	$2e^2 + 1$	$\nearrow +\infty$



よって, XYZ 空間内で,

$$Z = \frac{e^2 X^2}{2(X-1)} + 1$$

は右のような曲面を表す (双曲線柱である).



この曲面と

$$S' = S - \{Q_\infty\}$$

の共有点全体が $f(C_e)$ である. 共有点を調べるには,

XZ 平面 ($Y=0$) への射影, つまり, C と単位円板

$$D: X^2 + Z^2 \leq 1$$

の共有点を調べると良い. D の境界の方程式

$$X^2 + Z^2 = 1$$

を C の方程式に代入すると,

$$X^2 + \frac{e^4 X^4}{4(X-1)^2} + \frac{e^2 X^2}{X-1} + 1 = 1$$

$$(-1 \leq X \leq 1)$$

であり, $X \neq 1$ より,

$$X^2 \{(e^4 + 4)X^2 + 4(e^2 - 2)X + 4(1 - e^2)\} = 0$$

$$(-1 \leq X < 1)$$

である.

ここで, $X=0$ とすると, C の方程式より

$$Z=1$$

となり, Q_∞ において S と接することを意味する.

次に, X の2次方程式

$$(e^4 + 4)X^2 + 4(e^2 - 2)X + 4(1 - e^2) = 0$$

の $-1 \leq X < 1$ をみたく実数解を調べることで, Q_∞ 以外の共有点を調べる. 左辺を $g(X)$ とおくと,

$$(\text{判別式})/4 = 4e^6 > 0,$$

$$g(1) = e^4 > 0,$$

$$g(-1) = (e^2 - 4)^2 \geq 0,$$

$$g(0) = 1 - e^2$$

である.

集中講義～2次曲線の挙動～

1) $0 < e < 1$ のとき,

$$g(0) > 0$$

であり, 軸について,

$$0 < -\frac{2(e^2 - 2)}{e^4 + 4} < 1$$

$$\Leftrightarrow 0 < e < \sqrt{2}$$

より, $0 < X < 1$ の範囲に異なる2つの実数解をもつ.

2) $e = 1$ のとき,

$$g(X) = 5X^2 - 4X$$

より,

$$g(X) = 0$$

$$\Leftrightarrow X = 0, \frac{4}{5}$$

である.

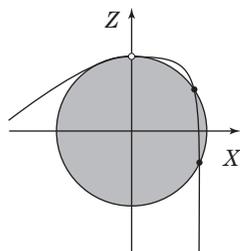
3) $1 < e$ のとき,

$$g(0) < 0$$

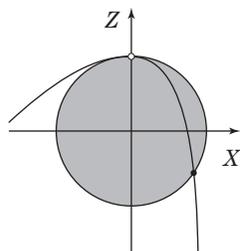
より, $-1 \leq X < 0$ と $0 < X < 1$ の範囲に1個ずつ実数解をもつ.

以上より, $e > 0$ のときの C, D の共有点は以下のようになる:

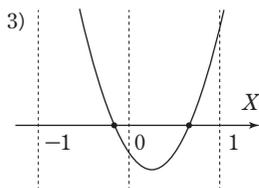
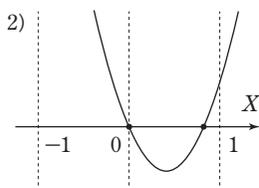
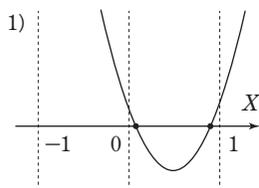
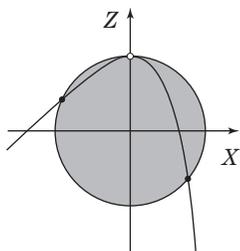
1) $0 < e < 1$



2) $e = 1$

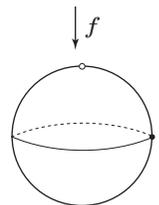
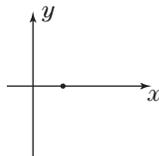


3) $1 < e$

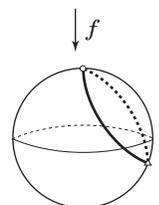
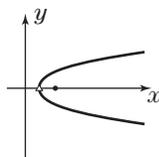


これより, 先に述べた結論が導かれる. 合わせて, e が0から ∞ まで変化するときの挙動も表しておく.

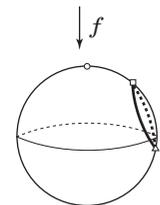
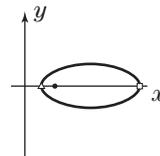
0) $e = 0$



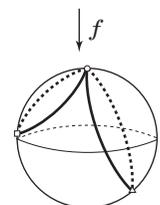
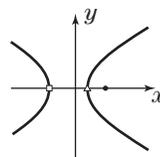
2) $e = 1$



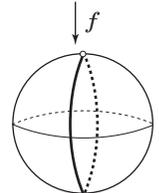
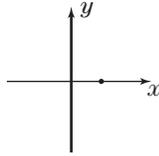
1) $0 < e < 1$



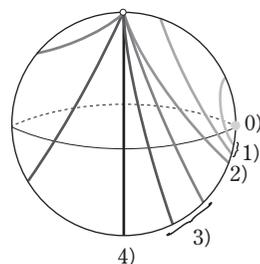
3) $1 < e$



4) $e = \infty$



<総括>



このように, “無限遠点を利用した球面への射影” によって見える図形的性質がある. そのような例をもう少し挙げておく.

3. 無限遠点による図形の解積

● 3.1 アポロニウスの円

A(-1, 0), B(1, 0)とする.

$$AP:BP=m:n \quad (m>0, n>0)$$

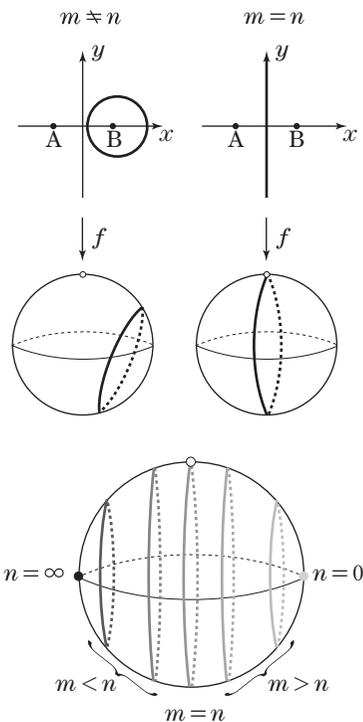
をみたす点Pの軌跡は、以下ようになる:

- 1) $m \neq n$ のとき、中心が直線 AB 上にあり、AB を $m:n$ に内分、外分する点を通る円
- 2) $m = n$ のとき、線分 AB の垂直二等分線 l

ここで無限遠点の考え方をを使うと、この場合分けは不要となる。つまり、 f による l の像 $f(l)$ は

$$X^2 + Y^2 + Z^2 = 1, Y = 0$$

となるから、 l は「中心が直線 AB 上にあり、線分 AB の中点と無限遠点を通る円」と考えることができる。



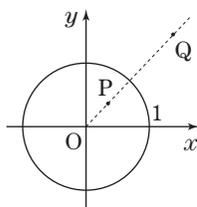
● 3.2 反転

平面上の2点P, Q ($P \neq O, Q \neq O$)が単位円に関して“反転の位置”にあるとは、

Qが半直線OP上で

$$OP \cdot OQ = 1$$

が成り立つことをいう。



$P(x, y), Q(x', y')$ とすると、

$$\vec{OQ} = \frac{1}{|\vec{OP}|^2} \vec{OP} \iff \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \frac{1}{x^2 + y^2} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix},$$

$$\vec{OP} = \frac{1}{|\vec{OQ}|^2} \vec{OQ} \iff \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{(x')^2 + (y')^2} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

なる関係が成り立つ。ここで考察したいのは、点Pがある図形C上を動くとき、その反転の位置にある点Qが描く図形C'についてである。一般的には、Cの方程式から x, y を消去して、 x', y' だけの式を作ると、C'の方程式となる。

<反転に関する有名な性質>

- 1) Oを通る直線は、自分自身に移る
- 2) Oを通らない直線は、Oを通る円に移る
- 3) Oを通らない円は、Oを通らない円に移る

これを、無限遠点を用いて解釈しよう!

<直線, 円の射影>

○ xy 平面上の直線

$$l: ax + by + c = 0$$

の f による像 $f(l)$ を考える。

$Z \neq 1$ より、

$$a \frac{X}{1-Z} + b \frac{Y}{1-Z} + c = 0$$

$$\iff aX + bY - c(Z-1) = 0$$

は $Q_\infty(0, 0, 1)$ を通る平面を表す。

ゆえに、 $f(l)$ は Q_∞ を通る S 上の円

から Q_∞ を除いたものである。

○ xy 平面上の円

$$C: x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$$

の f による像 $f(C)$ を考える。

$X^2 + Y^2 + Z^2 = 1, Z \neq 1$ より、

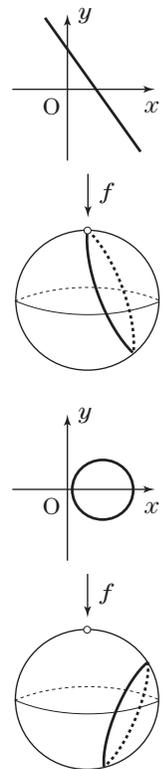
$$\frac{X^2}{(1-Z)^2} + \frac{Y^2}{(1-Z)^2}$$

$$+ a \frac{X}{1-Z} + b \frac{Y}{1-Z} + c = 0$$

$$\iff \frac{1-Z^2}{(1-Z)^2} + \frac{aX+bY}{1-Z} + c = 0$$

$$\iff aX + bY + (1-c)Z + c = 1 = 0$$

である。ゆえに、 $f(C)$ は Q_∞ を通らない S 上の円である。



集中講義～2次曲線の挙動～

逆に、平面： $aX+bY+cZ+d=0$ の逆像が

$$\frac{2ax+2by+c(x^2+y^2-1)}{x^2+y^2+1}+d=0$$

$$\Leftrightarrow (c+d)x^2+(c+d)y^2+2ax+2by-c+d=0$$

なので、 S 上の円の逆像は

Q_∞ を通る($c+d=0$)なら、直線

Q_∞ を通らない($c+d \neq 0$)なら、円

である。

以上より、 f による像、逆像は、次のようになる：

直線 $\Leftrightarrow Q_\infty$ を通る円

円 $\Leftrightarrow Q_\infty$ を通らない円

原点 O を通る図形 $\Leftrightarrow (0, 0, -1)$ を通る図形

無限に続く図形 $\Leftrightarrow Q_\infty$ を通る図形

<反転関係の射影>

点 P と、その反転の位置にある点 Q の射影は、

$$f(x, y) = \frac{1}{x^2+y^2+1}(2x, 2y, x^2+y^2-1),$$

$$f(x', y') = \frac{1}{x'^2+y'^2+1}\left(\frac{2x}{x^2+y^2}, \frac{2y}{x^2+y^2}, \frac{x^2+y^2}{(x^2+y^2)^2}-1\right)$$

$$= \frac{1}{x^2+y^2+1}(2x, 2y, -(x^2+y^2-1))$$

である。よって、反転関係にある2つの図形は、“射影すると XZ 平面に関して対称な位置関係”になっている。

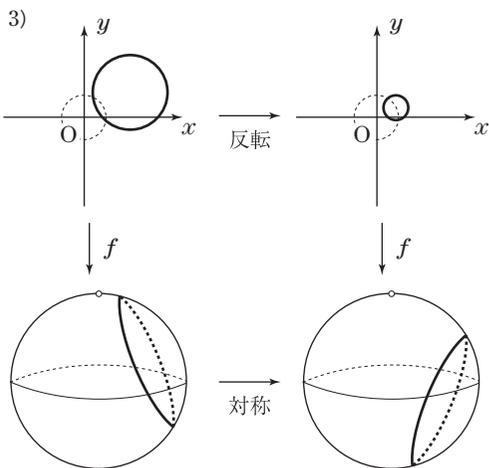
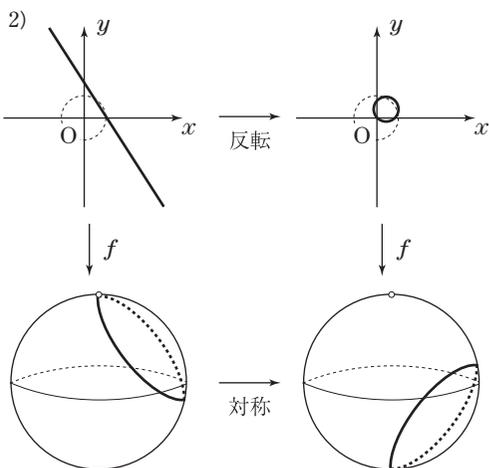
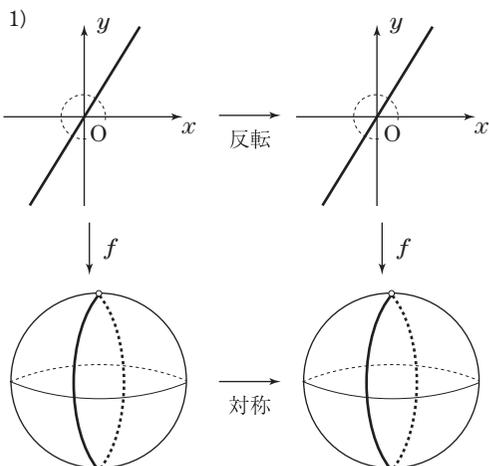
☆ <直線、円の射影>と<反転関係の射影>を利用すると、<反転に関する有名な性質>は明らかである！つまり、 XZ 平面に関する対称移動により、

$$Q_\infty \Leftrightarrow (0, 0, -1)$$

なので、反転により、

原点を通る図形 \Leftrightarrow 無限に続く図形

と移り変わる。この様子を右にまとめておく。



(よしだ のぶお/研伸館)